Tvorba šipek k vlastním písním do programu StepMania

V tomto návodu naleznete nejjednodušší způsob, jak vytvořit kroky (šipky) pro vaše oblíbené písně, abyste je mohli využít v programu StepMania. Cílem tohoto návodu je podat informace o základních funkcích programů, nikoli jejich vyčerpávající popis.

Píseň

Nejprve si vyberte píseň, ke které chcete vytvořit kroky. Vzhledem k tomu, že písně bývají často v originále velmi dlouhé, je třeba je nejprve zkrátit. Ideální délka vhodná pro tančení na podložkách je 90-120 vteřin. Pro úpravu písně můžete použít například program Audacity, který je zdarma ke stažení na <u>http://audacity.sourceforge.net</u>.

Generování šipek

Na adrese <u>http://monket.net/dancing-monkeys-v2/Main_Page</u> si v sekci Download Latest Version stáhněte soubor **Dancing Monkeys 1.06 and Gorilla 1.1.4** ve formátu .zip. Ten si následně nainstalujte do vašeho počítače (máte-li problém s instalací postupujte podle návodu Instalace programu Dancing Monkeys 1.06 and Gorilla 1.1.4).

1) Otevřete program DancingGorilla a stiskněte tlačítko **Add Song**. Poté si vyberte ve vašem PC zvolenou píseň a potvrďte klávesou **Enter**.

Gorilla		
Add Song Add Directory Delete	Save Job List	Configure

2) Vybraná píseň se zobrazí v programu DancingGorilla (viz šipka). V případě, že chcete provést nějaká vlastní nastavení, stiskněte tlačítko **Configure**. V případě, že nechcete provádět úpravy v předvoleném nastavení, pokračujte bodem 4 (**provádět úpravy v nastavení není nezbytně nutné**).

Gorilla	C:\Documents an	d Settings\Admin\Des	ktop\pisen_1.mp3
/			
Add <u>S</u> ong	Add Directory	Delete	Save Job List
	<u>G</u> O	About	Load Job List Exit

3) V tomto okně je možné provádět libovolné úpravy pro generování. Mezi nejčastější patří ty, které jsme vyznačili červeným obdélníkem.

Step Dificulty = umožňuje zvolit si obtížnost kroků k písni, kterou program vygeneruje (obtížnosti odpovídají těm, které znáte z programu StepMania).

Length = umožňuje zvolit délku písně, pro kterou program vytvoří kroky. POZOR! Je-li vaše píseň delší než zadaná doba (v sekundách), program píseň v tomto bodě "usekne"."

Gorilla - Configuration Required DancingMonkeys EXE C:\Program Files\DancingGorilla\bin\win32\DancingMonkeys.exe Optional StepMania Directory C:\Program Files\StepMania Dance With Intensity Directory Close OK Gorilla Defaults Output to Directory (StepMania Default) -10-Automatically add to StepMania Collection $\mathbf{\nabla}$ Automatically add to DWI Collection Г Collection My Music -Or-Directory to collection Copy Artwork 🔽 Step Dificulty Medium Hard Basic 3 • 5 1 --Delve into subdirectories 🔽 Reload Defaults from Reset to Factory Settings.gor settings About Default Credit -Don't Auto Detect Title/Artist Length 120 Output Format Fade 5 .mp3 -Г No Stops **Beats Per Measure** Turbo 🔽 4 Max Stops **Beats Per Minute** <x< 205 89 15 Confidence Gap Adjustment 0 10

Po provedení všech úprav a nastavení potvrďte vše stisknutím tlačítka OK.

4) Nyní už jen stiskněte tlačítko GO a spusťte proces generování.

Gorilla	C:\Documents and	J_Settings\Admin\Des	ktop\pisen_1.mp3	
Add Song	Add Directory	Delete	Save.lob List	Contigure
	GO		Load Job List	Exit

Celý proces může trvat i několik desítek minut. V případě, že vám bude program na konci procesu hlásit nějakou chybu, neznamená to nutně, že je píseň špatně vygenerovaná. Na konci procesu se píseň uloží automaticky do programu StepMania (do složky Songs/MyMusic). Píseň je již možné běžně spustit v programu StepMania. Nejprve spusťte vygenerovanou píseň ve hře obvyklým způsobem a přesvědčte se, zda program správně zachytil doby. POZOR: I když jsou doby dobře zachycené, často se stává, že vygenerované kroky k písni úplně nepasují. V případě, že si je chcete upravit po svém, pokračujte prosím dále podle našeho návodu.

5) Po úspěšném vygenerování písně zapněte jako obvykle program StepMania. V hlavní nabídce zvolte **EDIT/SYNC SONGS**.



6) Nyní se vám otevře následující nabídka. Pomocí šipek ↑↓ se přesunujete z řádku na řádek, na jednotlivých řádcích potom vybíráte pomocí šipek ← →. To, na kterém řádku se právě nacházíte, značí tři žluté šipky >>> (v našem případě poslední řádek Action). Na jednotlivých řádcích postupujte následovně:

Group – nejpve pomocí šipek vpravo či vlevo vyberte složku **My Music**, do které se vám uložila vygenerovaná píseň.

Song – poté se posuňte šipkou dolů a vyberte píseň, kterou chcete editovat (v našem případě pisen_1).

Difficulty – poté se přesuňte o dva řádky níž a šipkou vlevo či vpravo vyberte požadovanou obtížnost písně (my jsme zvolili 3 "tlapičky").

Action – nakonec se posuňte šipkou dolů na spodní řádek, kde je třeba mít zadáno Edit Existing a poté stiskněte klávesu Enter.



7) Nyní se dostanete do editoru šipek znázorňujících kroky v programu StepMania. Jednotlivé řádky značí jednotlivé doby v písni. Po řádcích se pohybujete šipkami ↓↑. Na zvoleném řádku dopisujete/mažete vybrané kroky (šipky) následovně pomocí čísel na klávesnici:

Krok vlevo –1, krok dozadu – 2, krok dopředu – 3, krok doprava – 4.

Chcete-li vytvořit **"dlouhý krok"**, držte číslo, které tvoří požadovaný krok a zároveň se posunujte ↓ (např. dlouhý krok doleva -viz obrázek- stiskněte **1+**↓).

TIP: Chcete-li tvořit kroky i pro písně s vyšší obtížností, přidejte řádky půl dob, čtvrt dob a další pomocí šipek $\leftarrow \rightarrow$. Seznam zkratek pro další možnosti zobrazíte klávesou F1.

Další často používané klávesové zkratky v editoru: CTRL+P – přehrát v editoru celou píseň. SHIFT+P - přehrát píseň v editoru od konkrétního místa.



8) Pomocí klávesy ESC se dostanete do Main Menu (neboli hlavního menu editoru), ve kterém můžete editovat různé další položky. POZOR! Všechny změny, které kdekoli v editoru uskutečníte musíte potvrdit v hlavním menu vybráním položky Save (neboli uložit) a stisknutím klávesy Enter. Doporučujeme vaši práci ukládat průběžně.

HELP		INFO
Up/Down: change beat Left/Right: change snap Number keys: add/remove tap note Create hold note: Hold a number while moving	Edit Steps Statistics Play Whole Song Play Current Beat To End	Current Beat: 0.00 Current Second: 0.00 Snap to: 4th notes Selection begin: not set Selection and
	Save	not set
Space bar:	Reload from disk	Easy Description
marker	Player Options	LIGHT Main title
Enter: Area Menu Escape: Main Menu	Song Options	pisen_1
	Edit Song Info	Sub tibe:
F1: Show	Add/Edit BG Change	Tap Steps: 106
keyboard shortcuts	Play preview music	Hold Steps:
	Preferences	Beat 0 Offset:
	Exit (disc <mark>ards</mark> changes since last save)	Preview Start:
	(#)	Preview Length:
NOT PRES	ENT NOT	PRESENT

Poté, co provedete v rámci editoru všechny změny a uložíte je, opustíte editor stisknutím klávesy **Enter** na položce **Exit (discards changes since last save)**. Poté stiskněte klávesu **ESC** a vrátíte se tak do hlavního menu programu.